1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

2. ¿Cuál es el estado actual del laboratorio en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

7. Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

1. Los mini ciclos fueron:

* Refactorización de algunas clases que iban en héroe.
* Realización de los distintos héroes.
* Realizar pruebas a los héroes
* Refactorización de algunas clases que iban en edificio.
* Realizar el edificio radical y probarlo

1. Faltan los edificios flexibles y el creado por nosotros.
2. El tiempo invertido fue 20 horas por cada integrante.
3. Refactorizar el código para que se extensible y lograr una correcta forma las diferentes herencias
4. Pensar como solucionar la refactorización.
5. Como equipo nuestro papel fue excelente frente a la comunicación y distribución del trabajo. Nos comprometemos a conocer un poco más sobre nuestro entorno de trabajo como la sintaxis de java para así manejar con mas fluidez el lenguaje al momento de solucionar un problema.
6. Para nosotros la practica xp más útil es el trabajo en pares, ya que este método de trabajo maneja ciertos órdenes y patrones frente a la solución de un problema. Para un grupo es muy útil la distribución de ideas para cada solución posible.